

0

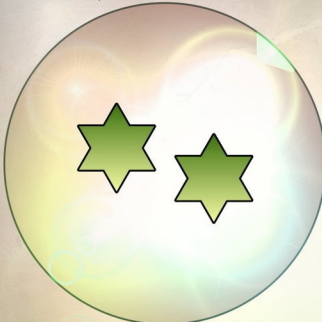





0

1






1

FLAMMENREGEN






Zerstöre die höchste  
Energiekarte (aller Spieler)  
in diesem Konflikt,  
bei Gleichstand alle höchsten.

*"Alles hat seinen Preis. Das ist in Ordnung,  
solange ich ihn nicht zahlen muss."*

MYRJA, FEUERAMAZONEN

FUNKENSCHLAG





Zerstöre eine Energiekarte  
mit max. Stärke 1  
in diesem Konflikt.

*"Ein kleiner Funke kann über  
Sieg oder Niederlage entscheiden,  
wenn man ihn zu nutzen weiß."*

MYRJA, FEUERAMAZONEN

INFERNO



Thalara Version 9.1 -  
Dies ist nicht das fertige Spiel.




Zerstöre die Energie-  
karten aller Spieler  
in diesem Konflikt.

*"Manchmal muss man erstmal alles  
vergessen, um etwas Neues zu schaffen.  
Feuer ist sehr hilfreich dabei."*

MYRJA, FEUERAMAZONEN

SPRUCHÜBERSICHT



INFERNO




Zerstöre die Energie-  
karten aller Spieler  
in diesem Konflikt.

FUNKENSCHLAG



Zerstöre eine Energiekarte  
mit max. Stärke 1  
in diesem Konflikt.

FLAMMENREGEN




Zerstöre die höchste  
Energiekarte (aller Spieler)  
in diesem Konflikt,  
bei Gleichstand alle höchsten.

TODESSTOSS





Zerstöre eine  
beliebige Energiekarte  
in diesem Konflikt.

MYRJA, FEUERAMAZONEN

TODESSTOSS






Zerstöre eine  
beliebige Energiekarte  
in diesem Konflikt.

*"Und... vorbei!"*

MYRJA, FEUERAMAZONEN


0








0

1






1



1

1

2

2

ENERGIEBARRIERE

Es können keine Energiekarten mehr in diesen Konflikt gespielt werden.

"Genug ist genug."

KANDHRAN, ANFÜHRER DER ALBRÉN

EXPANSION

Die Stärke aller grünen Energiekarten aller Spieler in diesem Konflikt zählt doppelt.

"Ich musste früh lernen, dass Gerechtigkeit allein nicht ausreicht."

KANDHRAN, ANFÜHRER DER ALBRÉN

MOBILISIERUNG

Thalara Version 9.1 - Dies ist nicht das fertige Spiel.

Deine gelben Energiekarten in allen Konflikten haben +1 Stärke.

"Für das gemeinsame Ziel! Für Thalara!"

KANDHRAN, ANFÜHRER DER ALBRÉN

SPRUCHÜBERSICHT

ENERGIEBARRIERE

Es können keine Energiekarten mehr in diesen Konflikt gespielt werden.

MOBILISIERUNG

Deine gelben Energiekarten in allen Konflikten haben +1 Stärke.

EXPANSION

Die Stärke aller grünen Energiekarten aller Spieler in diesem Konflikt zählt doppelt.

WACHSTUM

Deine blauen Energiekarten in diesem Konflikt haben +3 Stärke.

KANDHRAN, ANFÜHRER DER ALBRÉN

WACHSTUM

Deine blauen Energiekarten in diesem Konflikt haben +3 Stärke.

"Es gibt viele Möglichkeiten, über sich selbst hinauszuwachsen."

KANDHRAN, ANFÜHRER DER ALBRÉN

0

0

1

1



